

# OSA VI BMX-KILPAILUT

Säännöt voimassa alkaen 01.01.2017

## Sisällysluettelo

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Luku I YLEISET SÄÄNNÖT</b>  | <b>2</b>  |
| 1 § Kilpailuluokat ja osallistuminen   | 2         |
| 2 § Kilpailun kulku  | 5         |
| 3 § Rikkomukset, rangaistukset ja protestit                                  | 16        |
| 4 § Polkupyörä, vaatetus ja varusteet  | 19        |
| 5 § Vaatetus ja turvavarusteet   | 22        |
| 6 § Ajajan tunnistaminen   | 24        |
| 7 § Kansainvälinen pysyvä kilpailunumerojärjestelmä                          | 25        |
| 8 § Ratoja koskevat määräykset   | 25        |
| 9 § Kilpailun toimihenkilöt  | 25        |
| 10 § UCI kansainvälinen kilpailukalenteri                                    | 25        |
| <b>Luku II ERITYISMÄÄRÄYKSET KOSKIEN KANSAINVÄLISIÄ KILPAILUJA</b>           | <b>26</b> |
| <b>Luku III BMX SUPERCROSS -MAAILMANCUPKILPAILUT</b>                         | <b>26</b> |
| <b>Luku IV UCI WORLD BMX CHALLENGE -KILPAILUT</b>                            | <b>26</b> |
| <b>Luku V OLYMPIALAISET</b>  | <b>26</b> |
| <b>Luku VI UCI BMX RANKING</b>   | <b>26</b> |
| <b>Luku VII UCI BMX JOUKKUEET</b>  | <b>26</b> |
| <b>LIITE 1 KILPAILUN ETENEMINEN</b>  | <b>27</b> |
| <b>LIITE 1N KILPAILUN ETENEMINEN 4 AJAJAN LÄHTÖPORTILLA</b>                  | <b>30</b> |
| <b>LIITE 1bis UCI BMX SUPERCROSS - KILPAILUN ETENEMINEN</b>                  | <b>30</b> |
| <b>LIITE 2 LÄHTÖJÄRJESTYS</b>  | <b>31</b> |
| <b>LIITE 3 LÄHTÖLASKENTA AUTOMAATTISELLA LÄHTÖPORTILLA</b>                   | <b>32</b> |
| <b>LIITE 4 UCI BMX -rankingin pistetaulukko</b>                              | <b>34</b> |
| <b>LIITE 5 Ratoja koskevat määräykset</b>                                    | <b>34</b> |
| <b>LIITE 6 Kilpailun toimihenkilöt</b>                                       | <b>35</b> |
| <b>LIITE 7 Malli kilpailijan ja UCI BMX joukkueen välisestä sopimuksesta</b> | <b>38</b> |



# Luku I YLEISET SÄÄNNÖT

## Yleistä

BMX racing on sekä huippu-urheilua että amatööriurheilua. Huippu-urheilijat kilpailevat "Championship" (Mestaruus) -tasolla. Amatööriurheilijat kilpailevat "Challenge" tai "Masters" tasolla.

Kilpailuissa, joissa kilpaillaan Mestaruustason luokissa ja jotka on rekisteröity UCI:n kansainväliseen BMX kilpailukalenteriin, noudatetaan aina UCI:n sääntöjä ja määräyksiä.

Challenge- ja Masters tason kilpailuissa noudatetaan sen maan kansallisen pyöräilyliiton sääntöjä ja kansallisia määräyksiä, jossa kilpailu käydään, siinäkin tapauksessa, että samassa tapahtumassa kilpaillaan myös UCI:n kansainväliseen BMX kilpailukalenteriin rekisteröity Mestaruustason kilpailu.

UCI:n vaatimuksesta kansallisen pyöräilyliiton säännöt on perustuttava UCI:n sääntöihin. Ainoastaan ne sääntökohdat, jotka on merkitty (N) merkinnällä, voidaan määritellä kansallisella tasolla.

Poikkeukset koskien Challenge ja Masters tasoja:

1. Challenge ja Masters luokille järjestettävät vuosittaiset UCI BMX World Challenge kilpailut, jotka pidetään UCI BMX World Championships kilpailujen yhteydessä, pidetään UCI:n alaisuudessa ja UCI:n sääntöjä noudattaen.
2. Challenge ja Masters luokille järjestettävät kilpailut maanosan mestaruuskilpailun yhteydessä tai osana kilpailusarjaa, jonka järjestää maanosan pyöräilyorganisaatio, pidetään maanosan pyöräilyorganisaation alaisuudessa. Näissä kilpailuissa noudatetaan maanosan pyöräilyorganisaation sääntöjä siltä osin, kun ne eivät ole ristiriidassa UCI:n sääntöjen kanssa. Muussa tapauksessa noudatetaan UCI:n sääntöjä.

## **1 § Kilpailuluokat ja osallistuminen**

### Kilpailijoiden luokat

**6.1.001** Kilpailijat rekisteröidään kilpailuluokkiin heidän iän, sukupuolen, pyörä tyyppin ja kilpailutason perusteella. Tietyissä kilpailuluokissa voidaan kilpailla eri kilpailulajeissa näiden sääntöjen mukaisesti.

### Kilpailijoiden ikä

**6.1.002** Kilpailijan kilpailuluokka määräytyy sen iän mukaan, joka lasketaan vähentämällä kuluvasta vuodesta kilpailijan syntymävuosi. Kilpailuluokka vaihtelee riippuen pyörän tyylistä (kohta 6.1.003), kilpailutasosta (kohta 6.1.004) ja kilpailulajit (kohta 6.1.007).



Kilpailijan on oltava vähintään 5 vuotta vanha osallistuakseen UCI:n ja SPU:n alaiseen BMX-kilpailuun. Viiden vuoden vähimmäisikä viittaa todelliseen syntymäpäivästä laskettuun ikään kilpailutapahtuman avauspäivänä.

### Pyörän tyypit

- 6.1.003** BMX-pyöriä on kahta tyyppiä, jotka määräytyvät renkaan koon perusteella kohdan 6.1.074 mukaisesti.
- a. Vakiopyörä 20 tuumaa
  - b. Cruiser-pyörä 24 tuumaa

### Kilpailutasot

- 6.1.004** Vakiopyörissä (20 tuumaa) voidaan kilpailla kolmella eri kilpailutasolla
- a. Mestaruustaso
  - b. Challenge-taso
  - c. Masters-taso

Kilpailuluokat kuuluvat eri tasoihin kohtien 6.1.008, 6.1.009 ja 6.1.010 mukaisesti.

- 6.1.005** 17-vuotias tai vanhempi kilpailija voi kauden alussa tekemänsä valinnan mukaan kilpailla mestaruus-, challenge- tai (yli 30-vuotiaana) masters-tasolla ikänsä ja sukupuolensa mukaisessa luokassa.

Sama kilpailija ei voi osallistua kuin yhden kilpailutason luokkiin samalla kilpailukaudella, joko mestaruus-, challenge- tai masters tasolle.

Master tason kilpailija voi kuitenkin kilpailla myös cruiser-pyörien challenge-luokassa kohdan 6.1.011 mukaisesti.

- 6.1.006** Cruiser-pyörillä kilpaillaan pelkästään challenge-tasolla.

### Kilpailulajit

- 6.1.007** (N) Mestaruustasolla kilpaillaan vakiopyörillä kahdessa eri kilpailulajissa:
- a. BMX aika-ajo (BMX Time Trial)
  - b. BMX eräajo (BMX Race)

Muilla kilpailutasoilla ja muilla pyörätyypeilla kilpaillaan vain BMX eräajossa.

#### **6.1.007 UCI:n mukaiset kilpailulajit:**

Mestaruustasolla on mahdollista kilpailla vakiopyörillä kahdessa eri kilpailulajissa:

- c. BMX aika-ajo (BMX Time Trial)



d. BMX eräajo (BMX Race)

Muilla kilpailutasoilla ja muilla pyörätyypeilla kilpaillaan vain BMX eräajossa.

Vakiopyörien kilpailuluokat

Vakiopyörien kilpailuluokat mestaruustasolla

**6.1.008** Kohdassa 6.1.007 määritellyissä mestaruustason kilpailulajeissa kilpailuluokat ovat seuraavat:

- a. M-elite (Men Elite): 19 ja vanhemmat
- b. N-elite (Women Elite): 19 ja vanhemmat
- c. M-18 (Men Juniors): 17–18
- d. N-18 (Women Juniors): 17–18

Yhteensä 8 kilpailuluokkaa (4 luokkaa BMX eraajossa ja 4 luokkaa BMX aika-ajossa, mikäli kilpailulaji järjestetään)

Vakiopyörien kilpailuluokat challenge-tasolla

**6.1.009** (N) Kohdassa 6.1.007 määritellyissä challenge-tason kilpailulajissa kilpailuluokat ovat seuraavat:

- a. Pojat: 5-6, 7-8, 9-10, 11-12, 13-14, 15-16 (6 luokkaa)
- b. Tytöt: 5-6, 7-8, 9-10, 11-12, 13-14, 15-16 (6 luokkaa)
- c. Miehet: 17–29, 30 ja vanhemmat (2 luokkaa)
- d. Naiset: 17 ja vanhemmat (1 luokka)

Yhteensä: 15 luokkaa

**6.1.009 UCI:n mukaiset vakiopyörien challenge-kilpailuluokat:**

Kohdassa 6.1.007 määritellyissä challenge-tason kilpailulajissa kilpailuluokat ovat seuraavat:

- a. Pojat: 5–6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 (11 luokkaa)
- b. Tytöt: 5–7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 (10 luokkaa)
- c. Miehet: 17–24, 25–29, 30–34, 35 ja vanhemmat (4 luokkaa)
- d. Naiset: 17–24, 25 ja vanhemmat (2 luokka)

Yhteensä: 27 luokkaa

Vakiopyörien kilpailuluokat masters-tasolla

**6.1.010** Kohdassa 6.1.007 määritellyissä masters-tason kilpailulajissa on vain yksi kilpailuluokka, Miehet 30 ja vanhemmat (1 luokka).

Cruiser-pyörien kilpailuluokat





## Cruiser-pyörien kilpailuluokat challenge-tasolla

**6.1.011** (N) Kohdassa 6.1.007 määritellyssä challenge-tason kilpailulajissa kilpailuluokat ovat seuraavat:

- a. Miehet: 30 ja vanhemmat (1 luokkaa)
- b. Naiset: 30 ja vanhemmat (1 luokkaa)

Yhteensä: 2 luokkaa

Masters-tason kilpailijat voivat osallistua myös challenge-tason ikänsä mukaiseen cruiser-pyörien luokkaan.

### **6.1.011 UCI:n mukaiset cruiser-pyörien challenge-kilpailutasot:**

Kohdassa 6.1.007 määritellyssä challenge-tason kilpailulajissa kilpailuluokat ovat seuraavat:

- a. Pojat: 12 ja nuoremmat, 13–14, 15–16 (3 luokkaa)
- b. Miehet: 17–24, 25–29, 30–34, 35–39, 40–44, 45–49, 50 ja vanhemmat (7 luokkaa)
- c. Tytöt: 16 ja nuoremmat (1 luokka)
- d. Naiset: 17–29, 30–39, 40 ja vanhemmat (3 luokkaa)

Yhteensä: 14 luokkaa

Masters-tason kilpailijat voivat osallistua myös challenge-tason ikänsä mukaiseen cruiser-pyörien luokkaan.

## Kilpailuluokkien yhdistelysäännöt

**6.1.012** (N) Kolme ajajaa muodostavat oman luokkansa. Mikäli tiettyyn luokkaan on ilmoittautunut alle kolme ajajaa, he ajavat yhdessä vanhemman luokan kanssa. Naisten luokka voidaan yhdistää ikänsä mukaiseen vastaavaan miesten luokkaan.

Vakiopyörien luokkaa ei voi yhdistää Cruiser-luokkiin, eikä päinvastoin.

Mikäli vajaata luokkaa ei voida yhdistää näiden sääntöjen mukaisesti, kyseistä luokkaa ei järjestetä.

Mikäli vähintään kolme kilpailijaa on ilmoittautunut ja saapuu paikalle kilpailupäivänä, luokkaa ei yhdistetä silloinkaan, kun sairauksien tai loukkaantumisien vuoksi kilpailuun osallistuvien määrä jäisi alle vaaditun.

### **6.1.012 UCI:n kilpailuluokkien yhdistelysäännöt:**

Viisi ajajaa muodostavat oman luokkansa. Mikäli tiettyyn luokkaan on ilmoittautunut alle viisi ajajaa, he ajavat yhdessä vanhemman luokan kanssa..Cruiser-luokat, joissa enimmäisikä on yli 34, yhdistetään kuitenkin



seuraavaksi nuorempien luokkaan.

Vakiopyörien luokkaa ei voi yhdistää Cruiser-luokkiin, eikä päinvastoin.

Mikäli vajaata luokkaa ei voida yhdistää näiden sääntöjen mukaisesti, kyseistä luokkaa ei järjestetä.

Mikäli vähintään viisi kilpailijaa on ilmoittautunut ja saapuu paikalle kilpailupäivänä, luokkaa ei yhdistetä silloinkaan, kun sairauksien tai loukkaantumisien vuoksi kilpailuun osallistuvien määrä jäisi alle vaaditun.

#### Kilpailuluokkien yhdistäminen ennen kilpailun avausta

**6.1.013** UCI:n kansainvälisen BMX kalenterin kilpailuissa kilpailun järjestäjä voi ilmoittaa etukäteen luokkien yhdistämisestä kohdan määräämissä 6.1.012 rajoissa. Yhdistämisestä pitää kuitenkin ilmoittaa kilpailun teknisessä oppaassa ja se pitää saattaa tiedoksi kansalliselle pyöräilyorganisaatiolle ja ajajille.

#### Kilpailuluokkien yhdistäminen ja kilpailutulokset

**6.1.014** (N) Jos kaksi tai useampi luokka on yhdistetty, yhdistetyn luokan tulokset käsitellään yhtenä tuloslistana eikä tuloksia jaeta luokittain perustuen yhdistettyjen luokkien tuloksiin.

#### **6.1.014 UCI:n kilpailuluokkien yhdistäminen ja kilpailutulokset:**

Jos kaksi tai useampi luokka on yhdistetty, yhdistetyn luokan tulokset jaetaan alkuperäisiin erillisiin tuloksiin luokittain perustuen yhdistetyn luokan tuloksiin.

UCI ranking-pisteet perustuvat vain erillisiin tuloksiin.

Ajajien palkintorahat määräytyvät erillisten tulosten mukaiseen sijoitukseen.

Esimerkki: 1. luokan kilpailu, jossa yhdistetään elite- ja juniorinaiset

| Maaliintulo-järjestys | Luokka  | UCI-pisteet N-18  | UCI-pisteet N-Elite  |
|-----------------------|---------|-------------------|----------------------|
| 1.                    | N-18    | 30 (1. sija N-18) |                      |
| 2.                    | N-Elite |                   | 50 (1. sija N-Elite) |
| 3.                    | N-18    | 20 (2. sija N-18) |                      |
| 4.                    | N-Elite |                   | 45 (2. sija N-Elite) |
| ....                  |         |                   |                      |

**6.1.015** Paitsi milloin luokkia on yhdistetty kohtien 6.1.012 ja 6.1.013 mukaisesti, yksikään kilpailija ei voi osallistua kilpailuun muussa kuin ikänsä ja sukupuolensa mukaisessa luokassa UCI-kalenterin kilpailuissa



## 2 § Kilpailun kulku

### BMX aika-ajon kilpailun kulku

**6.1.016** BMX aika-ajo koostuu kahdesta vaiheesta:

- a. Aika-ajon karsinta (Qualification)
- b. Aika-ajon superfinaali (Superfinal)

Jos kilpailija ei osallistu jompaan kumpaan vaiheeseen, kilpailijan tulos hylätään (DSQ) eikä hän ole oikeutettu osallistumaan BMX era-ajoon. Jos kilpailija ei osallistu superfinaaliin, lopputuloksiin huomioidaan hänen tilalleen seuraavaksi paras kilpailija karsintavaiheen perusteella.

### BMX aika-ajon karsinta

**6.1.017** Aika-ajon karsinnassa jokainen kilpailija ajaa yhden ajon.

### BMX aika-ajon superfinaali

**6.1.018** Aika-ajon superfinaali ajetaan, jos luokkaan osallistumisen on vahvistanut vähintään 12 kilpailijaa. Jos luokassa on alle 12 kilpailijaa, aika-ajon superfinaalia ei ajeta. Superfinaali on aika-ajon viimeinen vaihe.

Aika-ajon superfinaalissa jokainen siihen selviytynyt kilpailija ajaa yhden ajon.

Luokkaa osallistumisensa vahvistaneiden kilpailijoiden lukumäärästä riippuu, kuinka monta karsintavaiheen nopeinta kilpailijaa jatkaa aika-ajon superfinaalissa seuraavasti:

Vähintään 24 ajajaa: karsinnan 16 parasta kilpailijaa jatkaa aika-ajon superfinaalissa.

16-24 ajajaa: karsinnan 8 parasta kilpailijaa jatkaa aika-ajon superfinaalissa.

12-15 ajajaa: karsinnan 6 parasta kilpailijaa jatkaa aika-ajon superfinaalissa.

### BMX aika-ajon lopputulokset

**6.1.019** Aika-ajon lopputulokset tehdään luokittain. Lopputulosten perusteella kilpailijat saavat UCI BMX Ranking pisteitä (jos jaetaan) ja palkintorahat (jos jaetaan).

Jos aika-ajon superfinaalia ei ajeta, aika-ajon lopputulokset määräytyvät karsinta-ajon perusteella.

Jos aika-ajon superfinaali ajetaan, aika-ajon lopputulokset määräytyvät superfinaalin perusteella. Lopputuloksiin huomioidaan kilpailijoita karsinta-ajon perusteella niin monta kuin ajajia on jäänyt pois superfinaali vaiheesta.



**6.1.020** Jos BMX aika-ajo kilpaillaan, eräajon lähtöjärjestys muodostetaan aika-ajojen lopputulosten perusteella.

### BMX eräajokilpailun kulku

**6.1.021** Eräajon jokaisessa vaiheessa kilpailu ajetaan aina enintään kahdeksan kilpailijan lähdöissä.

Kilpailijat jaetaan luokittain liitteen 1 mukaisesti enintään kahdeksan kilpailijan lähtöihin sen jälkeen kun kilpailuun osallistuminen on varmistunut. Mikäli luokkia on yhdistelty kohtien 6.1.012 ja 6.1.013 mukaisesti, lähtöryhmittely tehdään yhdistetyn luokan mukaisesti.

**6.1.022** BMX eräajo koostuu kolmesta vaiheesta:

- a. Alkuerät (Motos)
- b. Välierät (Qualifiers)
- c. Finaali (Final)

### Alkuerät

**6.1.023** Kaikissa luokissa alkuerät ajetaan kolmena kierroksena. Jokaisella kierroksella lähtöihin jaetut kilpailija ajavat yhden lähdön.

Alkuerien tulosten perusteella parhaat kilpailijat jatkavat välieriin tai finaaliin riippuen luokkaan osallistumisensa vahvistaneiden kilpailijoiden määrästä.

(N) Jos kilpailuluokassa on alle 9 ajajaa, ajetaan kolme alkueräkierrosta, joiden yhteistulos määrää lopputuloksen eikä finaalia ajeta.

### Välierät

**6.1.024** Välierät ovat BMX-eräajon pudotusvaihe. Välierät kilpaillaan luokissa jossa osallistumisensa on vahvistanut 17 kilpailijaa tai enemmän. Ne koostuvat useasta vaiheesta, jotka eroavat toisistaan sen mukaan, kuinka monen vaiheen päässä finaalista ne ovat (1/32, 1/16, 1/8, 1/4, 1/2-finaalit kilpailijoiden lukumäärästä riippuen). Jokaisessa välierän vaiheessa siihen selvinnyt kilpailija ajaa yhden lähdön.

Jokaisesta välierälähdöstä neljä parasta kilpailijaa jatkaa seuraavan välierävaiheeseen liitteen 1 mukaisesti.

Neljä parasta kilpailijaa jokaisesta 1/2-finaalin lähdöstä jatkaa finaaliin liitteen 1 mukaisesti.

### Finaali

**6.1.025** Finaali on BMX-eräajon viimeinen vaihe. Finaali, jossa jokainen kilpailija ajaa yhden lähdön, ajetaan liitteen 1 mukaisesti niissä luokissa joissa osallistumisensa on vahvistanut 9 kilpailijaa tai enemmän.





## Lopputulokset

**6.1.026** Lopputulokset tehdään eräajolähtöjen päätyttyä. UCI BMX Ranking pisteet ja palkintorahat määräytyvät mestaruustasolla lopputulosten perusteella. Lopputulokset tehdään kohdan 6.1.041 mukaisessa järjestyksessä.

## Alkuerien lähtöryhmittely - Mestaruustasolla

**6.1.027** (N) UCI:n kansainvälisen BMX kalenterin kilpailuissa mestaruustason kilpailuluokkien alkueräryhmät määrätään jollakin seuraavista menetelmistä:

- a. UCI BMX rankingin mukaisessa järjestyksessä kohtien 6.6.001 - 6.6.009 mukaisesti
- b. Ennen BMX eraäajoa pidettyjen BMX aika-ajojen tulosten mukaisesti kohdan 6.1.019 mukaisesti.
- c. Arvottu lähtöryhmittely
- d. **Sekoitettu lähtöryhmittely**

Käytettävä lähtöryhmittelytapa on kuvattava kilpailun Teknisessä Oppaassa.

**6.1.027bis** Alkuerien lähtöryhmittelyn määräytyminen UCI BMX rankingin tai BMX aika-ajon perusteella tehdään siten että parhaiten sijoittuneet kilpailijat kilpailevat ajavat samassa lähdössä vasta välierissä tai finaalissa, alla olevan taulukon esimerkin mukaisesti.

Esimerkki: 32 ajajaa ryhmiteltynä neljään 8 ajajan lähtöön alla olevan taulukon mukaisesti (1 tarkoittaa parhaiten sijoittunutta ajajaa jne.):

| Heat 1 | Heat 2 | Heat 3 | Heat 4 |
|--------|--------|--------|--------|
| 1      | 2      | 3      | 4      |
| 8      | 7      | 6      | 5      |
| 9      | 10     | 11     | 12     |
| 16     | 15     | 14     | 13     |
| 17     | 18     | 19     | 20     |
| 24     | 23     | 22     | 21     |
| 25     | 26     | 27     | 28     |
| 32     | 31     | 30     | 29     |

**6.1.027ter** Arvottu lähtöryhmittely: Alkuerien lähtöryhmittely tehdään liitteen 1 mukaisesti, siten että kilpailijat on arvottu lähtöihin. Kilpailijan lähtöryhmä pysyy samana kaikissa alkuerälähdöissä.

## **6.1.027quarter**

**Sekoitettu lähtöryhmittely: Alkuerien lähtöryhmien lukumäärä ja kilpailijoiden**



lukumäärä lähdöissä määräytyy liitteen 1 mukaisesti osallistumisensa vahvistaneiden kilpailijoiden lukumäärän perusteella. Välieriin ja finaaliin jatkavat kilpailijat määräytyvät niin ikään liitteen 1 mukaisesti. Kilpailijat on kuitenkin satunnaisesti jaettu lähtöihin, eikä näin ollen näiden kolmen alkuerälähdön kilpailijat ole samoja jokaisella alkueräkierroksella.

### 6.1.027quinquies

Olympialaisten, UCI BMX maailmanmestaruuskilpailujen ja UCI BMX Supercross maailmancupin kilpailujen alkuerien lähtöryhmittely tehdään erikseen näitä kilpailuja varten tehtyjen sääntöjen mukaisesti.

#### Alkuerien lähtöryhmittely - Challenge- ja Masters-tasolla

**6.1.028** (N) Alkueräryhmittelyt Challenge- ja Masters-tasoilla voidaan tehdä sen mukaan, kuinka monta ajajaa kustakin maasta on vahvistanut osallistumisensa kilpailuun.

Jos maakohtaista lähtöryhmittelyä käytetään, periaattena on pyrkiä saamaan alkuerän lähtöryhmään kilpailijoita eri maista. Alkuerien lähdöt ja kilpailun jatko määräytyy liitteen 1 mukaisesti erissä toisiaan vastaan.

Muussa tapauksessa Challenge- ja Masters tasoilla voidaan käyttää **joko arvottua tai sekoitettua lähtöryhmittelyä kohdan 6.1.027 mukaisesti.**

#### Lähdön valmistelu ja paikat lähtöportissa

**6.1.029** (N) Alkuerien lähtöporttipaikat määritellään liitteessä 2 mainittujen sääntöjen mukaisesti ja ne ilmoitetaan lähtölistoilla.

**Jos käytetään sekoitettua lähtöryhmittelyä, lähtöporttipaikat määräytyvät seuraavasti:**

- a. Alkuerälähdössä 1 lähtöporttipaikat arvotaan
- b. Alkuerälähdössä 2 ja 3 lähtöporttipaikka määräytyy edellisen kierrosajan perusteella. Mikäli kierrosaikaa ei ole käytettävissä, lähtöporttipaikka määräytyy edellisen kierroksen sijoituksen perusteella.

**6.1.029bis** Lähtöporttipaikat välierissä ja finaalissa määräytyvät seuraavilla perusteilla:

- a. Edellisen kierroksen kierrosajan perusteella (nopein ajaja saa valita paikkansa ensimmäisenä).
- b. edellisen kierroksen sijoitusten mukaisesti (parhaan sijoituksen saanut ajaja saa valita paikkansa ensimmäisenä).

#### Kilpailun aikataulu

**6.1.030** (N) Kilpailun aikataulu on laadittava liitteessä 1 esitetyn mukaisesti.

Lähtölistojen yhteydessä on julkaistava kilpailun aikataulu ja lähtöjärjestys.



Lähtölistojen on sisällettävä:

- a. Jokaisen kilpailijan nimi, UCI-koodi, maa ja kilpailunumero
- b. Lähdön järjestysnumero
- c. Välierä, johon kilpailijat jatkavat
- d. Kilpailijan paikka lähtöportilla jokaisessa lähdössä tai säännöt joiden mukaan lähtöportipaikka määritellään eri kilpailun vaiheissa.

### Joukkueen johtajien kokous

- 6.1.031** Ylituomari voi kutsua tarvittaessa koolle joukkueenjohtajien kokouksen. Tämän kokouksen tarkoituksena on tiedottaa joukkueenjohtajille ja kilpailijoille mahdolliset kilpailua koskevat erityiset määräykset ja antaa lisäohjeita kilpailun kulkuun liittyen.

### Harjoittelu

- 6.1.032** Yksikään ajaja ei saa harjoitella radalla kilpailupäivänä ennen kuin hän on virallisesti rekisteröitynyt ja kilpailupaikalla ilmoittautunut kilpailuun lisensoituna ajajana.

Ennen kilpailua on järjestettävä vähintään yksi virallinen harjoittelujakso. Erilliset harjoitteluajat on järjestettävä kilpailuluokittain tai muun jaon perusteella. Jokaiselle ryhmälle on varattava aikaa riittävästi vähintään siten, että jokainen ajaja pystyy **arviolta** ajamaan radan läpi sisältäen harjoituslähdöt lähtöportista vähintään neljä kertaa. **Jokainen kilpailija on vastuussa siitä, että harjoittelu tulee suoritettu parhaalla mahdollisella tavalla.**

### Jatko ja pisteytys

- 6.1.033** Alkuerissä ajaja saa jokaisesta lähdöstä, johon tämä osallistuu, pisteet kyseisen lähdön loppusijoituksen mukaisesti, ensimmäinen yhden pisteen ja niin edelleen kahdeksan pistettä saavaan kahdeksanteen ajajaan saakka. Ajaja, joka saa alkuerissä poikkeavan sijoituksen (IRM, Invalid Result Mark), saa kohdan 6.1.034 mukaiset pisteet. Ajajat, joiden alkueristä saamat yhteispistemäärät ovat pienimmät, jatkavat seuraavaan kilpailuvaiheeseen liitteessä 1 kuvattujen sääntöjen mukaisesti. Välieristä neljä parasta kilpailijaa jatkaa seuraavaan välierien kilpailuvaiheeseen. 1/2-finaalin neljä parasta kilpailijaa jatkaa finaaliin.

**Jos alkueräryhmittelyssä on käytetty sekoitettua lähtöryhmittelyä, ajajat pääsevät luokittain jatkoon alueristä saadun yhteispistemäärän perusteella (yllä esitetyn mukaisesti). Ajaja, joiden alkueristä saamat yhteispistemäärät ovat pienimmät, jatkavat seuraavaan kilpailuvaiheeseen. Jatkoon pääsevien kilpailijoiden lukumäärä riippuu kilpailuun osallistumisensa vahvistaineiden kilpailijoiden määrästä, liitteen 1 mukaisesti.**

**Esimerkiksi 39 kilpailijan luokassa ajajat jaetaan siten, että jokaisella alkuerän kierroksella ajetaan viisi lähtöä liitteen 1 mukaisesti. Alkuerien jälkeen jatketaan neljällä 1/4-finaalilla, joissa kussakin on 5 kilpailijaa.**



Alkueristä pääsee välieriin siis 20 parasta ajajaa. Ensimmäisen välierävaiheen lähtöporttipaikat määräytyvät alkuerien tuloksen perusteella kohdan 6.1.027bis mukaisesti. Tasatilanteet ratkaistaan kohtien 6.1.035 ja 6.1.036 mukaisesti.

### Poikkeava sijoitus

**6.1.034** Ajajalle voidaan määrätä poikkeava sijoitus (Invalid Results Marks, IRM) seuraavasti:

- a. Did Not Finish (DNF): Kilpailija joka osallistuu lähtöön, mutta jostain syystä tai jollain tapaa ei hyväksytysti aja maaliin saakka tai tulee tuomarineuvoston päätöksellä näin määrätyksi, saa tuloksekseen "Did Not Finish" (DNF), ja saa alkuerässä lähtöön osallistuneiden määrän mukaiset pisteet. Tällainen kilpailija saa jatkaa kilpailussa.
- b. Relegated (REL): Kilpailija, joka osallistuu lähtöön, mutta jonka tuomarit tuomitsevat hävinneeksi, saa tuloksekseen "Relegated" (REL), ja saa sijoitukseensa lähtöön osallistuneiden kilpailijoiden määrän plus 2. Tällainen kilpailija saa jatkaa kilpailussa.
- c. Did Not Start (DNS): Kilpailija, joka ei osallistu lähtöön, syystä riippumatta, saa tuloksekseen "Did Not Start" (DNS). Kilpailun jatkoa varten ensimmäisestä DNS:stään kilpailija saa 2 pistettä enemmän kuin lähtölistään merkityn kilpailijoiden määrän.

Kilpailija, joka ei osallistu useamman kuin yhden alkuerän lähtöön, ei pääse jatkokoon. Kilpailujärjestys on selitetty liitteessä 1.

Jos yhdelle tai useammalle ajajalle määrätään poikkeava sijoitus (IRM), ylituomari tai hänen määräämä henkilö ilmoittaa päätöksestä maalituomareille viipymättä. Ylituomarin päätös poikkeavasta sijoituksesta on lopullinen, eikä siitä voi valittaa.

**6.1.035** Lähdön tuloksissa poikkeavien sijoitusten järjestys on seuraava

- a. Ajajat joille on merkitty DNF
- b. Ajajat joille on merkitty REL
- c. Ajajat joille on merkitty DNS

Mikäli samalla poikkeavalla sijoituksella (DNF, REL, DNS) on useita ajajia, tasatilanteissa järjestys on seuraava:

- a. Edellisen lähdön sijoitus
- b. Edellisen lähdön kierrosaika
- c. BMX aika-ajon tulos

### Lähtöjen tasatilanteet

**6.1.036** Kaikissa tasatilanteissa, joissa järjestystä ei voida pistelaskusääntöjen mukaan selkeästi päätellä välierien jatkoa tai filaalien loppusijoitusta koskien, ratkaistaan tasatilanteissa kilpailijan paras sijoitus edellisessä välierässä ja sen jälkeen seuraavassa järjestyksessä:





- a. Laskevassa järjestyksessä 3., 2., 1. alkueräkierroksen lopputulos
- b. BMX aika-ajon tulos (jos ajettu)
- c. UCI-ranking

Jos alkuerissä järjestystä ei voida pistelaskusääntöjen mukaan selkeästi päätellä, näiden ajajille annetaan pisteet paremman sijoituksen mukaiset pisteet. Esimerkiksi: 4. ja 5. sijojen kilpailijoiden välinen protesti johtaisi tasatilanteessa 4. sijaan molemmille kilpailijoille kyseisessä lähdössä.

## Maali

- 6.1.037** Ajajan katsotaan tulleen maaliin, kun hänen etupyöränsä rengas koskettaa maaliviivan etureunan suuntaista pystysuoraa tasoa. Sääntökohdan 1.2.109 mukaisesti pyörän ja ajajan on saavuttava maaliin yhdessä.

## Finaali

- 6.1.038** Finaalissa vähintään kahden ajajan (joille ei ole määrätty poikkeavaa sijoitusta IRM) on tultava maaliin, että kilpailu on pätevä.

Mikäli filiaalilähtö julistetaan epäpäteväksi, lähtö on uusittava vähintään kolmella kilpailijalla 15 minuutin kuluessa. Mikäli lähtöä ei voida uusita, edellisen vaiheen ajat tai tulokset jäävät lopputuloksiksi kohdan 6.1.041 mukaisesti.

## Kilpailun keskeytys ennen finaalia

- 6.1.038bis** Jos kilpailu keskeytetään ennen finaalia, edellisen vaiheen ajat tai tulokset jäävät lopputuloksiksi kohdan 6.1.041 mukaisesti.

## Tulospalvelujärjestelmät

- 6.1.039** BMX-kilpailuiden tulospalvelussa käytetään seuraavia järjestelmiä:
- a. Maalikamera. Maalikamerana käytetään kalustoa, joka pystyy ottamaan vähintään 1000 kuvaa sekunnissa.
  - b. Ajanotto ajanottosiruilla. Ajaja yksin on vastuussa ajanottosirun oikeasta kiinnityksestä kilpailun aikana. Ajanottolaitteiston käyttäjän vastuulla on jokaisen kilpailijan maaliintulojärjestyksen kirjaaminen jokaisessa lähdössä.

Ajanottosirua voidaan käyttää vain mikäli käytössä on myös maalikamera tai videokameralaitteisto. Mikäli ajanottosiru ei ole toiminut, lähdön tulokset varmistetaan maalikameran tai videokameralaitteiston avulla (kohdan 6.1.039bis mukaisesti).

Mikäli ajanottosirut on käytössä ja ajaja osallistuu lähtöön ilman ajanottosirua, hänelle merkitään tulokseksi "Did Not Finish" (DNF).



Ajanottosirua käytettäessä on usein myös pistelasku automatisoitu, erityisesti TV lähetysten yhteydessä. Riippumatta tämän sääntökohdan määräyksistä, mikäli kaksi tai useampi ajaja on ajanottorisun virhemarginaalin sisällä tai 0.01 sekunnin erolla (riippuen siitä kumpi on suurempi tai jos ajanottosirun virhemarginaali ei ole tiedossa), ajanottolaitteiston käyttäjän on varmistettava ja tarvittaessa korjattava tulos maalikameralla, mikäli maalikamera on käytettävissä. Ajanottolaitteiston käyttäjän päätöksestä tässä tilanteessa ei voi valittaa. Ylituomari tai hänen määräämä henkilö voi epäselvissä tilanteissa määrätä päätöksen lopulliseksi.

- c. Valokennot
- d. Videokameralaitteistot tulospalvelussa. Videokameralaitteisto on asennettava suoraan maaliviivan jatkeelle maan tasoon tai suoraan sen yläpuolelle. Videokameralla on oltava esteetön näkymä maaliviivaan radan pinnalla. Kuvan taustan on oltava niin selvä, ettei se vaikeuta kuvan selvyyttä tai sen tulkintaa. Lisäksi on käytettävä toista videokameraa kuvaamassa maaliviivan ylittäviä kilpailijoita edestäpäin kilpailunumeroiden tunnistamisen helpottamiseksi. Kummaltakin videokameralta edellytetään hidastettuja kelausominaisuuksia eteen- ja taaksepäin. Kameroiden on lisäksi pystyttävä ottamaan värikuvaa.
- e. Maalituomarit. Päteviä maalituomareita on oltava vähintään viisi. Heidän tehtävänä on jokaisen kilpailijan maaliintulojärjestyksen merkitseminen jokaisessa lähdössä. Virallisen maaliintulojärjestyksen määrää maalituomareiden yksinkertainen enemmistö. Viralliset tulokset toimitetaan tuomariston pääsihteerille moto-listoille merkittäviksi.

#### **6.1.039bis**

Jos samassa kilpailussa käytetään useita eri järjestelmiä, niillä on seuraava keskinäinen tärkeysjärjestys:

- A. BMX aika-ajoissa
  - a. Maalikamera tai valokennot
  - b. Ajanottosirut, kuten yllä on kuvattu
- B. BMX eräajot (alkuerät, välierät ja finaalit)
  - a. Maalikamera tai valokennot
  - b. Ajanottosirut, kuten yllä on kuvattu
  - c. Videokamera
  - d. Maalituomarit
- C. Lähtöportin valinta
  - a. Ajanottosirut, kuten yllä on kuvattu
  - b. Maalikamera tai valokennot



Videokameralaitteiston käyttö on pakollista kaikissa kansainvälisissä BMX-kilpailuissa.

Mikäli UCI:n säännöt edellyttävät tietyn järjestelmän käyttöä, sellaista järjestelmää on käytettävä, eikä tärkeysjärjestyksessä alempien järjestelmien käyttö ole välttämätöntä.

### Lähdön tulosten julkaiseminen

**6.1.040** Tulokset on julkaistava kymmenen minuutin kuluessa maaliintulosta. **Lähtökohtaisesti tulokset on julkaistava paperille ja laitettava esille vähintään yhteen paikkaan, ellei teknisessä oppaassa ole toisin mainittu tai ellei muuta ole joukkueenjohtajien kokouksessa ilmoitettu. Tulokset voidaan julkaista elektronisessa muodossa.**

**Tuloksissa on julkaisutavasta riippumatta oltava näkyvissä aikaleima, josta tuloksen julkaisemisajankohta on mahdollista selvittää.**

### Lopputulokset

**6.1.041** Kilpailun lopputulos luokittain (tai yhdisteltyinä luokkina) määräytyy seuraavassa järjestyksessä:

- a. saavutettu kilpailuvaihe (finaali, välierät, alkuerät) **ja tarvittaessa viimeisin kilpailuvaiheessa kilpailtu kierros**
- b. **sijoitus kyseisessä kilpailuvaiheessa tai kilpailuvaiheen kierroksella**
- c. tarvittaessa kyseisen kilpailuvaiheen pisteet (esim. alkuerät)
- d. viimeisen lähdön loppuaika, tasatilanteessa edellisen lähdön loppuaika.

Jos tasatulosta ei voida ratkaista aikojen perusteella, ajajat saavat saman sijoituksen.

**6.1.041bis** (N) Mikäli kilpailuluokkia on yhdistetty, tulosityhteenvedossa tuloksia ei jaeta yhdisteltyihin luokkiin, vaan tulokset tehdään kohdan 6.1.014 mukaisesti.

#### **6.1.041bis UCI:n lopputulosten yhdistely:**

Mikäli kilpailuluokkia on yhdistetty, tulosityhteenvedon perusteella tulokset jaetaan luokittain kohdan 6.1.014 mukaisesti.

### Tomintasäännöt

#### Lähtö

**6.1.042** Kaikkien ajajien on lähdettävä lähtöportista heille määräytyistä paikoistaan. Rangaistuksena mistä tahansa muusta paikasta lähtemisestä on hylkäys (DSQ).

Jokaisen kilpailijan vastuulla on olla lähtövalmistelualueella ja lähtöportilla



oikeina ajankohtina. Jos kilpailija ei ole paikalla lähdönvalmistelijan osoittamana aikana, tämä menettää paikkansa lähtöportin valintajärjestyksessä ja joutuu valitsemaan lähtöporttinsa viimeisenä.

Mikäli lähtö uusitaan, kaikkien kilpailijoiden on lähdettävä alkuperäisiltä paikoiltaan.

**Ajaja, joka millään tapaa häiritsee tai yrittää viivästyttää tai häiritä lähtöä tavalla, jota ylituomari ei hyväksy, voidaan hylätä.**

**6.1.043** BMX-kilpailu lähetetään käyttäen lähtöjärjestelmänä äänirasiaa (voice box).

Elektronisesti ohjattua lähtöporttia yhdessä äänirasiaa käyttävän lähtölaitteiston kanssa käytettäessä äänirasian nauhoitetut lähtökomennot ovat seuraavat:

- a. Vaihe 1: "OK riders, random start." (OK ajajat, satunnainen lähtö.)
- b. Vaihe 2: "Riders ready." (Ajajat valmiit.)

"Watch the gate." (Seuratkaa porttia.)

Turvallisuussyistä lähdön voi keskeyttää stop-napilla missä vaiheessa tahansa (vaiheen 2 loppuun saakka).

Äänirasiaa ja elektronista lähtölaitteistoa koskevat määräykset on kuvattu liitteessä 3.

#### Pyörän sijainti lähtöportilla

**6.1.044** Etupyörä on sijoitettava lähtöporttia vasten ja sen on oltava maassa ja pysyttävä liikkumattomana kohdassa 6.1.043 määriteltujen lähtökomentojen aikana.

#### Yleinen toiminta

**6.1.045** Kaikkien ajajien tulee huomioida UCI:n säännöt ja noudatettava kaikkien tuomareiden ja toimihenkilöiden ohjeita koko kilpailun keston ajan.

Kaikkien ajajien on noudatettava näitä sääntöjä sekä tuomareiden tai toimitsijoiden heille missä tahansa kilpailun vaiheessa antamia ohjeita. Jokaisen ajajan on aina käytäytävä tavalla, joka osoittaa hyvää urheiluhenkeä, ja vältettävä käyttäytymistä, joka voi saattaa hänet tai lajin huonoon valoon.

Säädytön ja loukkaava kielenkäyttö on kielletty. Tuomarineuvosto päättää sellaisesta kielenkäytöstä annettavista rangaistuksista.

**6.1.046** Ainoastaan osallistumisensa kilpailuun vahvistaneet ajajat voivat ajaa tai harjoitella millään radan osalla kilpailupäivinä.





**6.1.047** Tuomarineuvosto on jokaisessa kilpailussa kilpailun viime kädessä päättävä elin ja sillä on oikeus määrätä rangaistus mille tahansa kilpailijalle, vanhemmalle, katsojalle tai joukkueenjohtajalle turvallisuuden nimissä tai kilpailusääntöjen rikkomisesta.

**6.1.048** Jos lähtö pysäytetään tuomariston toimesta ennen sen päättymistä, lähtöön osallistuneiden ajajien on jäätävä odotettava tarkempia ohjeita **kohtaan jossa maalialueelta poistutaan**.

Uuden lähdön osoittaa ylituomari tai tämän valtuuttama henkilö. Alkuerä, välierä tai finaali ajetaan uudestaan vain, jos ylituomarin mielestä kilpailun kulkuun on haitallisesti vaikuttanut häiriö lähtötoimissa tai katsojan, eläimen tai muun ulkopuolisen tekijän aiheuttama häiriö.

**6.1.049** Jos kilpailija kaatuu tai joutuu pysähtymään pyörään kilpailun aikana tulleen vian johdosta, hänen ensimmäinen velvollisuutensa on siirtää itsensä ja pyöränsä sivuun radalta muodostaakseen mahdollisimman vähäisen esteen muille kilpailijoille **ja estääkseen tarpeettomat viivästykset**. Jos ajaja ei nouse tai ei voi nousta ylös kaatumisen jälkeen, häntä saa siirtää vain ensiapuhenkilöstön toimesta tai laillistetun lääkärin luvalla.

**Kaatumisen tai pyörän rikkoontumisen jälkeen ajajan täytyy jatkaa koko rata maaliin asti ilman ulkopuolista apua saadakseen lähdöstä pisteitä, noudattaen tarvittaessa kohdan 6.1.055 määräyksiä. Jatkaessaan ajaja ei saa tarkoituksellisesti viivästyttää kilpailua jos ajaja kykenee jatkamaan kilpailua. Muuten ajajalle voidaan tuomita Did Not Finish (DNF).**

## Rataliput

**6.1.050** Tuomarit ja toimitsijat voivat käyttää seuraavan värisiä lippuja viestintään keskenään sekä kilpailijoille: Lippujen merkitykset ovat seuraavat:

- a. VIHREÄ lippu: Radalla ei ole esteitä ja kilpailu voi jatkua. Yhtä vihreää lippua voi käyttää toimihenkilö, jonka vastuulla on lähtömerkin antaminen.
- b. KELTAINEN lippu: Radalla on este ja ajajat on pidettävä lähtöportilla.
- c. PUNAINEN lippu: Radalla olevien ajajien on pysähdyttävä välittömästi ja siirryttävä maalialueelle odottamaan lisäohjeita. Vain ylituomari tai hänen määrämä henkilön voi käyttää punaista lippua.

## **3 § Rikkomukset, rangaistukset ja protestit**

### Rikkomukset

**6.1.051** Tuomarineuvosto määrää rangaistukset tässä luvussa kuvatuista rikkomuksista sääntökohdan 6.1.063 ja siitä eteenpäin mukaisesti.

**6.1.052** Tarvittaessa tuomaristo päättää, oliko rikkomus aiheutettu tahallisesti vai ei. Rikkomus katsotaan tahallisesti aiheutetuksi, jos se olisi ollut vältettävissä.



## Tahallinen estäminen

- 6.1.053** Estäminen on usein vaikeasti tulkittava rikkomus, koska BMX on kontaktilaji. Tuomarit päättävät, oliko se tahallista vai ei. Jos rikkomus tai estäminen tapahtuu, vaikka se olisi ollut vältettävissä, tuomaristo voi katsoa sen tahalliseksi.

## Tahallinen pois radalta pakottaminen

- 6.1.054** Yksikään kilpailija ei saa pakottaa toista kilpailijaa pois radalta tahallisesti.

## Radalle paluu

- 6.1.055** Jokaisen kilpailun aikana radalta poistuvan kilpailijan on olosuhteista riippumatta palattava radalle lähimmässä turvallisesti mahdollisessa paikassa. Hän ei saa häiritä yhtenkään muun kilpailijan kulkua eikä oikaista saavuttaakseen täten etua.

## Kosketus

- 6.1.056** Ajaja ei saa koskettaa millään kehonsa tai pyöränsä osalla toisen kilpailijan kehoa tai pyörää tarkoituksenaan estää tämän kilpailijan etenemistä ohittaakseen tämän tai pakottaakseen tämän jättäytymään kansakilpailijan taakse.

## Estäminen maalisuoralla

- 6.1.057** Johtavalla ajajalla on oikeus valita ajolinjansa radalla ja kaarteissa. Maalisuoralla johtava ajaja ei kuitenkaan saa tarkoituksellisesti estää kansakilpailijaansa ohittamasta.

## Joukkueena ajaminen

- 6.1.058** Joukkueena ajaminen tai muiden kilpailijoiden avustaminen parempaan sijoitukseen on kielletty.

## Estäminen ulkopuolisen toimesta

- 6.1.059** Joukkueen johtajat, vanhemmat tai muut ajajan seurassa olevat henkilöt eivät saa puuttua kilpailun kulkuun joukkueen tai ajajan eduksi.

## Protestit

### Yleiset säännöt

- 6.1.060** Kaikissa BMX-kilpailussa kilpailija voi jättää joukkueenjohtajansa kautta ylituomarille protestin kenen tahansa ajajan sijoituksesta. Sijoituksella tarkoitetaan tässä yhteydessä maaliintulojärjestystä, jossa ajajat ovat ylittäneet maaliviivan, **mutta ei tuomarineuvoston määräämää poikkeavaa sijoitusta (IRM).**



Ajaja ei voi protestoida kilpailun kulkua koskevia tuomioita. Kilpailutuomarit tekevät kilpailun aikana tapahtuneita välikohtauksia tai rikkomuksia koskevat päätöksensä välittömästi ylituomarin välityksellä.

### Protestimenettely

**6.1.061** Ajajan, joka haluaa tehdä protestin kohdan 6.1.060 perusteella, on jätettävä protesti kirjallisena. Joukkueen johtajan on jätettävä protesti ylituomarille 15 minuutin kuluttua protestin perusteena olevien tulosten julkaisusta. Ylituomari tai hänen määräämä tuomari tutkii protestin ja tekee päätöksen ennen kyseisen kilpailuluokan seuraavaa kilpailukierrosta. **Vastuulliseen tuomarin antama päätös protestia koskien on lopullinen, eikä siitä voi valittaa.**

**6.1.062** Protestoissaan välieräsijoitusta kohdan 6.1.061 mukaisesti, ylituomari tai hänen määräämä tuomari tarkistaa tulokset kilpailussa käytettyä tulospalvelujärjestelmää käyttäen. Muita todistusaineistoja ei tule käyttää.

Jos teknisen vian vuoksi protestoidun lähdön video ei ole käytettävissä, sijoitukset määräytyvät tulosluettelon mukaisesti.

Ylituomari voi tarpeen mukaan kutsua protestiin liittyvä(t) ajaja(t) tai joukkeen johtaja(t) kuultaviksi.

### Rangaistukset

**6.1.063** Tuomarineuvosto voi sääntökirjan osien I ja XII antamien mahdollisuuksien lisäksi käyttää mitä tahansa tässä luvussa mainittuja rangaistuksia sitä kilpailijaa kohtaan, joka syyllistyy sääntörikkomukseen.

### Virallinen varoitus

**6.1.064** Ajaja voi saada virallisen suullisen varoituksen tietystä rikkomuksesta. Ensimmäinen tietylle ajajalle tietyssä kilpailussa annettu varoitus ei sisällä muuta erityistä rangaistusta kuin varoituksen sisältämän ohjeen, kun taas seuraava varoitus samasta tai mistä tahansa muusta rikkomuksesta samana päivänä johtaa koko kilpailusuorituksen hylkäämiseen.

Varoitus merkitään myös tulosluetteloihin ja esitetään tulosmonitoreissa tai ilmoitustauluilla.

### Ajan tuomitseminen hävinneeksi

**6.1.065** Ajaja voidaan tuomita hävinneeksi, "Relegated" (REL), jolloin hänen pisteet määräytyvät kohdan 6.1.034 mukaisesti.

### Kilpailijan hylkääminen

**6.1.066** Kilpailija voidaan hylätä "Disqualified" (DSQ) ja täten estää hänen jatko-osallistumisensa joko vain kyseiseen kilpailuluokkaan, jossa rikkomus tapahtui, tai koko kilpailutapahtumaan. Tällöin kilpailija ei saa sijoitusta



tulosluetteloon eikä UCI-pisteitä.

#### Rikkomuksen tekijän poistaminen kilpailupaikalta

**6.1.067** Tuomarineuvosto voi yksinomaisen harkintansa mukaan poistaa mitä tahansa tämän sääntökirjan määräystä vastaan rikkoneen henkilön kilpailupaikalta.

#### Kilpailuoikeuden peruuttaminen

**6.1.068** UCI tai SPU voi yksinomaisen harkintansa perusteella ja perustellusta syystä peruuttaa miksi tahansa määrääjäksi tai pysyvästi ajajan BMX-kilpailulisenssin. Seuraavat rikkomukset ovat kilpailukiellon perusteita:

- a. Kilpailuun osallistuminen väärällä nimellä.
- b. Väärän ikää, luokkaa tai muuta aihetta koskevan tiedon käyttäminen ilmoittautumisen yhteydessä perusteettoman edun saavuttamiseksi.
- c. Salainen yhteistyö yhden tai useamman ajajan kanssa kilpailun lopputulokseen vaikuttamiseksi.
- d. Lahjuksen tai muun kannusteen tarjoaminen, antaminen tai vastaanottaminen tarkoituksena vaikuttaa kilpailun lopputulokseen kenelle tahansa henkilölle tai keneltä tahansa henkilöltä, mukaan lukien mm. BMX-kilpailun ajajat, tuomarit, toimitsijat ja katsojat.
- e. Tahallinen kilpailusääntöjen vastaisella pyörällä osallistuminen, mukaan lukien ajanottosirun muuttaminen, poistaminen tai väärentäminen.
- f. Polkupyörän muuttaminen tarkastuksen jälkeen siten, että se muuttuu kilpailusääntöjen vastaiseksi.
- g. Mikä tahansa epäurheilijamainen menettely, väärinkäytös tai BMX-lajin kannalta haitallinen toimi, riippumatta siitä, liittyykö se tiettyyn kilpailuun vai ei.

**6.1.069** (kumottu)

**6.1.070** Selvennyksenä, tuomarineuvostolla ei ole missään tilanteessa oikeutta peruuttaa ajajalta kilpailulisenssiä. Kilpailulisenssin voi peruuttaa vain UCI tai SPU.

#### **4 § Polkupyörä, vaatetus ja varusteet**

**6.1.071** Kilpailussa käytettävän polkupyörän on oltava tässä pykälässä mainittujen sääntöjen mukainen

#### Tarkastus

**6.1.072** Ennen virallisia harjoituksia ja ennen minkä tahansa kilpailun alkua sekä sen aikana ajaja, hänen pyöränsä, kypäränsä ja vaatetuksensa voidaan tarkastaa tuomareiden toimesta sen varmistamiseksi, että nämä varusteet ovat näiden sääntöjen mukaiset.

UCI ei ota kantaa yhdenkään pyörän, vaatekappaleen, turvavarusteen tai





muun tarkastetun varusteen käyttökelpoisuuteen.

Ajaja, jonka varusteita tuomarit eivät pidä turvallisina, ei saa ajaa radalla, riippumatta siitä, onko varuste erityisesti jonkin nimenomaisen sääntökohdan mukainen tai vastainen.

Kaikkien ajajien on käytettävä vaatetusta, joka on leikkaukseltaan ja malliltaan tunnistettavissa BMX-tyyppiseksi vaatetukseksi eroten täten muista pyöräilyn alalajeista.

Ajaja, joka ei noudata kaikkia tuomareiden hänelle antamia vaatetusta tai varusteita koskevia ohjeita, ei saa kilpailla yhdessäkään lähdössä ja kilpailun ylituomari voi muuttaa hänen sijoitustaan tai hylätä hänet, jos sääntöjen vastainen varustus havaitaan.

Riippumatta siitä onko tuomari tai toimihenkilö tarkastanut ajajan pyörän, vaatetuksen tai varusteet, kaikki ajajat ovat vastuussa siitä että he käyttävät sääntöjen mukaisia varusteita. Tässä noudatetaan sääntöjen 1.3.001, 1.3.002 ja 1.3.003 määräyksiä. Vaikka sääntöjenvastaisuutta ei aikaisemmin ole huomioitu, voidaan sääntöjenvastaisuus huomioida myöhemmin samassa kilpailuissa tai tulevilla tapahtumissa.

## Runko

**6.1.073** Pyörän rungon on oltava riittävän vahva kestääkseen BMX-kilpailun rasitukset eikä siinä saa olla murtuneita tai vääntyneitä osia tai murtuneita tai muuten puutteellisia saumoja.

Aerodynaamiset lisävarusteet, ketjusuojat, seisontatuet, lokasuojat, peltiset lisävarusteet kuten ”polttoainesäiliöt”, siipimutterit, mitkään ylimääräiset hitsatut tai mekaanisesti kiinnitetyt kiinnikkeet kuten ketjunsuojan kiinnikkeet, runkoon kiinnitetyt heijastimet tai muut terävät ulkonevat esineet eivät ole sallittuja.

Pyörien akselit saavat olla enintään 5 mm napojen akselimuttereista ulkonevat.

Kaikkien osien ja lisävarusteiden on oltava polkupyörään tukevasti kiinnitettyjä.

## Pyörät

**6.1.074** Polkupyörillä, joissa on 20 tuuman pyörät, saa kilpailla vain vakioipyöräluokissa. Cruiserilla saa kilpailla vain cruiser-luokissa.

Jäljempänä mainittua poikkeusta lukuunottamatta kaikki 20 tuuman vakiotyyppin polkupyörät on varustettava saman kokoisilla pyörillä, joiden nimellishalkaisija on 20 tuumaa. Pyörien kokonaisulkohalkaisija täysien renkaiden kanssa mitattuna ei saa ylittää 22,5 tuumaa (57 cm).

Cruiser-tyypin polkupyörien kokonaisulkohalkaisijan täysien renkaiden



kanssa mitattuna on oltava vähintään 22,5 tuumaa (57 cm) ja enintään 26 tuumaa.

6-vuotiaiden ja nuorempien ajajien polkupyörissä saa käyttää pienempiä kuin 20 tuuman pyöriä.

Pyörissä on käytettävä sitä määrää pinnoja, joille kyseiset navat ja vanteet on tarkoitettu. Pinnojen on oltava oikein jännitetyjä ja napojen laakerit on säädettävä oikein havaittavan välyksen poistamiseksi. Levykiekot eivät ole sallittuja, kiekkojen on oltava rakenteeltaan avoimet.

Renkaiden on koostuttava yhdestä osasta ja niiden kulutuspinnan on tarjottava riittävä pito kyseisen radan pinnoille.

Rengaspaineiden on oltava riittävät turvallisen ajon varmistamiseksi kilpailuolosuhteissa. Pikalukollisia akseleita ei suositella, mutta niiden käyttö on sallittu, jos lukitusvipujen sulkuasento varmistetaan teipillä tai metallilangalla.

### Ohjaustangot

**6.1.075** Sekä vakio- että cruiser-polkupyörien ohjaustankojen enimmäisleveys on 74 cm (29 tuumaa).

Sekä vakio- että cruiser-polkupyörien ohjaustankojen enimmäisnousu on 30 cm (12 tuumaa).

Ohjaustangon kahvat ovat pakolliset ja niiden on peitettävä tangon päät täysin.

Murtuneiden tai vääntyneiden ohjaustankojen käyttö ei ole sallittua.

### Keula

**6.1.076** Haarukan on käännyttävä ohjauslaakerista tasaisesti ilman tarttumista tai ylimääräistä välystä.

Ohjainkannattimesta on jäätävä ohjauslaakerin lukkomutterin alapuolelle vähintään kannattimeen merkitty määrä tai, ellei merkintää ole, vähintään 5 cm.

### Jarrut

**6.1.077** Kaikki polkupyörät, joilla osallistutaan kilpailuun, on varustettava tehokkaalla takajarrulla, jota on käytettävä käsillä (vannejarru).

Takajarrun vaijerin on oltava tukevasti runkoon kiinnitetty.

Etujarrun käyttö on sallittu, mutta se ei ole pakollinen.

Käsijarrun vivun pään on oltava pyörästetty tai peitetty siten, ettei se aiheuta



vaaraa.

Kaikki paljaat vaijerinpäät on tulpattava, peitettävä tai juotettava purkautumisen estämiseksi.

### Satula

**6.1.078** Satulan runko on tehtävä riittävän vahvasta materiaalista, joka pystyy vastustamaan satulapolpan painumista satulan läpi.

Satulapolppa on kiinnitettävä runkoon kiinnikkeellä. Kiinnikkeen kiinnitysruuvi saa olla kiinnikkeestä enintään 5 mm ulkoneva.

### Kammet, polkimet ja vaihteet

**6.1.079** Yhdestä, kahdesta tai kolmesta osasta koostuvat kammet ovat sallittuja. Kampien pituus on vapaa, kunhan ne eivät rajoita polkupyörän maavaraa.

Keskiön laakerit on säädettävä niin, että kammet voivat pyöriä vapaasti ja ilman havaittavaa välystä.

Polkimet on kiinnitettävä kampiin tukevasti ja säädettävä niin, ettei polkimen runko liiku sivusuunnassa polkimen akseliin nähden. Akseleiden on oltava riittävän vahvat kestääkseen kilpailun rasituksia. Poljihäkin hampaiden on oltava riittävän terävät ja korkeat tarjotakseen riittävän pidon ajajan kengille olematta kuitenkaan vaarallisen terävät.

(N) Varvaskoukkujen ja hihnojen käyttö ei ole sallittua. **Lukuunottamatta UCI BMX World Challenge kilpailuja, kansallinen liitto tai maanosa organisaatio voi päättää asettaa rajat lukkopolkimien käytölle Challenge-luokille ikäluokissa 12 vuotiaat ja nuoremmat, niissä kilpailuissa jotka käydään kyseisen liiton tai organisaation toiminta-alueella. Jos maanosan organisaatio asettaa tällaisen rajan, kaikkien sen maanosan liittojen on noudatettava tätä sääntöä**  
**Suomessa lukkopolkimien käyttö kansallisissa kilpailuissa on kielletty ikäluokissa 12 vuotiaat ja nuoremmat.**

Monivaihteisten polkupyörien käyttö on sallittua.

### Turvapehmusteet

**6.1.080** Seuraavien, vähintään 1 cm paksujen pehmusteiden käyttöä suositellaan:

- a. Ohjaustangon poikittaista tankoa ympäröivä pehmuste;
- b. Rungon vaakaputkea ympäröivä pehmuste;
- c. Ohjainkannatinta haarukan liitoskohdasta suojaava pehmuste.

## **5 § Vaatetus ja turvavarusteet**

### Kypärä ja suojarusteet



**6.1.081** Kypärän on oltava kasvot peittävää (full face) mallia vähintään 10 cm visiirillä. Kasvoja suojaamattomat kypärät eivät ole sallittuja. Minkään kypärän osan muokkaaminen on kielletty sääntökohdan 1.3.002 mukaisesti.

Kypärän hinnan on oltava tukevasti kiinnitetty harjoittelun ja kilpailun ajan tai kun ajajan on radalla.

Jos ajajalta poistetaan kypärä kilpailussa, lähdöstä maaliintuloon, hänet katsotaan keskeyttäneeksi ja hän saa tulokseksi Did Not Finish (DNF), riippumatta siitä mikä syyn takia kypärä on otettu pois.

UCI ja SPU suosittavat voimakkaasti ajajia käyttämään seuraavia suoja:

- a. jäykästä aineesta valmistetut selkä-, kyynär-, polvi- ja olkapääsuojat
- b. kaularangan nikamien suoja

### Ajopaita

**6.1.082** Ajopaidan on oltava löysästi istuva pitkähihainen paita, jonka hihat jatkuvat ranteisiin saakka. Ajopaita on oltava sellainen, että se on erityisesti myyty käytettäväksi BMX:ssä, motocrossissa tai alamäkiajon maastopyöräilyssä. Räätelöidyt, tämän tyyppiset ja näiden sääntöjen mukaiset paidat on sallittu.

Maantiepyöräilyajopaidat, ihonmyötäiset paidat ja haalarimaiset asut, jossa paita ja housut on yhdistetty, ovat kielletty. Vain erittäin lyhyet vetoketjut (alle 10 cm) ovat sallittu kaula-aukossa. Ajopaidan helma on oltava ihonmyötäinen tai se on oltava laitettuna housujen sisäpuolelle ennen lähtöä, ettei se aiheuta haittaa.

**6.1.083** Sääntökohdan 1.3.059 mukaisesti jokaisen BMX:n maailmanmestaruuskilpailuun (Mestaruus-, Challenge- ja Masters-tasot) tai maanosan mestaruuskilpailuun (Mestaruustaso) osallistuvan on käytettävä samanlaista kansallista BMX-ajopaitaa kuin muut saman kansallisuuden kilpailijat sääntökohdan 1.3.056 ja siitä eteenpäin kuvatun mukaisesti. Ainoastaan ajopaidan mainokset saavat vaihdella. Maajoukkuepaitaa on aina käytettävä ajajan ollessa radalla, palkintojenjaoissa, lehdistötilaisuuksissa, televisiohaastatteluissa, nimikirjoitusten jaoissa ja muissa kilpailutapahtuman osissa, joissa edellytetään hyvää julkisuuskuvaavaa mediaa ja ulkopuolisia varten.

**6.1.084** Maajoukkuepaitaa koskevat säännöt ovat sääntökohdassa 1.3.056 ja siitä eteenpäin.

Kansallisen mestarin paitaa koskevat säännöt ovat sääntökohdissa 1.3.068 ja 1.3.069. **Selvennyksenä, vain ajajat, jotka ovat voittaneet kansallisen mestaruuden Mestaruustasolla, saavat käyttää paitaa, jossa hiha on sääntökohdassa 1.3.069 kuvatun mestarinpaidan mukainen. Muun kuin Mestaruustason ajajat eivät saa käyttää kansallisen mestarin paitaa (eikä hihaa).**

**6.1.084bis** Maailmanmestaruuspaitaa koskevat säännöt ovat sääntökohdassa 1.3.060 -





## Ajohousut

**6.1.085** BMX ajohousujen tavoitteena on suojata ja vähentää loukkaantumiseriskiä. Tämä voidaan toteuttaa joko pitkälahkeisilla housuilla tai lyhytlahkeisilla housuilla joiden kanssa käytetään sopivia polvi ja säärisuojia. Tällaiset pitkät tai lyhytlahkeiset housut on oltava erityisesti suunniteltu ja myyty tarkoituksena suojata kilpailijaa BMX:ssä, motocrossissa tai alamäkiajon maastopyöräilyssä. Räätelöidyt, tämän tyyppiset ja näiden sääntöjen mukaiset housut on sallittu.

Yllä kuvattujen pitkälahkeisten ajohousujen on oltava löysästi istuvat, yhdessä osassa olevat ja valmistettu repeämistä vastustavasta kankaasta. Housujen tulee peittää koko jalka ja lahkeiden pituus on oltava kenkiin tai nilkkoihin asti.

Yllä kuvattujen lyhytlahkeisten ajohousujen on oltava löysästi istuvat, yhdessä osassa olevat ja valmistettu repeämistä vastustavasta kankaasta. Housujen kanssa on käytettävä sopivia suojuksia, jotka peittävät polvet ja sääret kokonaan kenkiin tai nilkkoihin asti. Suojia, jotka on suunniteltu vain polvea tai polvea ja säären yläosaa suojaaviksi, ovat kielletty. Suojien on oltava erityisesti suunniteltu, rakennettu ja myynnissä suojaamaan polvia ja sääriä koko pituudeltaan ja käytettäväksi BMX:ssä, motocrossissa tai alamäkiajon maastopyöräilyssä ja niiden tulee ulottua kenkiin tai nilkkoihin asti.

Ihonmyötäiset, joustavasta materiaalista valmistetut ajohousut on kielletty, koska tällaista materiaalia ei ole tehty kestäväksi repeytymistä. Tällaisia housuja voidaan käyttää vain hyväksytyjen housujen alla tai hyväksytyjen polvi ja säärisuojien päällä tai alla tai osana tällaista suojarakennetta. Tällainen materiaalia ei sellaisenaan ole suojaava materiaali.

## Käsineet

**6.1.086** Käsineiden sormien on peitettävä ajajan sormet sormenpäitä myöten aina kun radalla ajetaan.

## Lisävarusteet

**6.1.087** Aerodynaamisten lisävarusteiden käyttö henkilökohtaisissa varusteissa on kielletty.

**6.1.088** Kameroiden käyttö kilpailussa on kielletty. Kameraa käytettäessä ajaja on vastuussa kameran kiinnittämisestä niin, ettei se aiheuta mitään vaaraa. UCI voi sallia kameran käytön kilpailussa, mutta vain TV-tuotantoyhtiötä varten. Metallisten tai pysyvien kiinnikkeiden käyttö kameran kiinnittämiseen on kielletty, teipin ja velcron käyttö on sallittu.

**Kameraa saa käyttää vain Mestaruustason ajajat yllä kuvatun mukaisesti.**



**6.1.089** Radioyhteyden tai muiden viestivälineiden käyttö on kilpailijoilta kielletty.

## **6 § Ajajan tunnistaminen**

### Numerokilvet

**6.1.090** Kilpailun aikana kilpailijoiden tunnuksena käytetään sääntökohtien 1.3.073 ja 1.3.074 mukaista kilpailunumeroa. Kansainvälistä pysyvää kilpailunumeroa koskevia määräyksiä lukuun ottamatta kilpailijalle annetaan numero kuhunkin kilpailuun erikseen.

**6.1.091** Jokaisessa pyörässä, jolla osallistutaan kilpailuun, on oltava ohjaustangon etuosaan kiinnitetty numerokilpi.

Numerokilvet on tehtävä muovista tai muusta vastaavasta taipuisasta materiaalista.

Ajajien numerokilpien pohjan ja numeroiden värien on vastattava sitä kilpailuluokkaa, jossa nämä kilpailevat, seuraavasti:

- a. Mestaruustaso
  - i. M-elite, N-elite: valkoinen pohja, mustat numerot.
  - ii. M-18, N-18: musta pohja, valkoiset numerot.
- b. Challenge- ja Masters-tasot:
  - i. Miehet, pojat, Masters: keltainen pohja, mustat numerot;
  - ii. Naiset, tytöt: sininen pohja, valkoiset numerot;
  - iii. Cruiser: punainen pohja, valkoiset numerot.

**6.1.092** Jos kilpailussa käytetään maalikameraa, jokaisessa kilpailuun osallistuvassa polkupyörässä on oltava sivunumerokilpi/-tarra kiinnitettynä runkoon heti emäputken takana, jos teknisessä oppaassa näin määrätään. Numeron on oltava musta valkoisella taustalla.

**6.1.093** Kaikissa UCI:n alaisissa BMX-kilpailuissa kilpailijan on käytettävä hänelle määrättyä numeroa, myös kansainvälistä pysyvää kilpailunumeroa käytettäessä. Kilpailija, joka ei käytä oikeaa numeroa, ei ole oikeutettu lähtöön, tai tulee hylätyksi (REL), jos tämä huomataan lähdön jälkeen

Numerokilven se osa, joka muodostaa taustan kilpailunumeroille, on pidettävä koko kilpailun ajan vapaana merkinnöistä, tarroista tai muita numeron luettavuutta haittaavista tekijöistä. Järjestäjän toimittamaa numerokilpeä käytettäessä ajaja ei saa leikellä eikä vahingoittaa kilpeä eikä lisätä siihen ylimääräisiä tarroja tai merkintöjä.

## **7 § Kansainvälinen pysyvä kilpailunumerojärjestelmä**

**6.1.094–** Ks. UCI:n säännöt.  
**6.1.098**



## **8 § Ratoja koskevat määräykset**

Ks. liite 5.

## **9 § Kilpailun toimihenkilöt**

Ks. liite 6.

## **10 § UCI kansainvälinen kilpailukalenteri**

**6.1.099–** Ks. UCI:n säännöt.

**6.1.101**



## **Luku II ERITYISMÄÄRÄYKSET KOSKIEN KANSAINVÄLISIÄ KILPAILUJA**

**6.2.001–** Ks. UCI:n säännöt.  
**6.2.008**

## **Luku III BMX SUPERCROSS -MAAILMANCUPKILPAILUT**

**6.3.001–** Ks. UCI:n säännöt.  
**6.3.018**

## **Luku IV UCI WORLD BMX CHALLENGE -KILPAILUT**

**6.4.001–** Ks. UCI:n säännöt.  
**6.4.011**

## **Luku V OLYMPIALAISET**

**6.5.001–** Ks. UCI:n säännöt.  
**6.5.012**

## **Luku VI UCI BMX RANKING**

**6.6.001–** Ks. UCI:n säännöt.  
**6.6.010**

## **Luku VII UCI BMX JOUKKUEET**

**6.7.001–** Ks. UCI:n säännöt.  
**6.7.024**





## LIITE 1 KILPAILUN ETENEMINEN

| Ajajien lkm | Eriä | 1/16 | 1/8 | 1/4 | 1/2 | finaali |
|-------------|------|------|-----|-----|-----|---------|
| 5 - 8       | 1    |      |     |     |     |         |
| 9 - 16      | 2    |      |     |     |     | 1       |
| 17 - 19     | 3    |      |     |     | 2   | 1       |
| 20 - 32     | 4    |      |     |     | 2   | 1       |
| 33 - 40     | 5    |      |     | 4   | 2   | 1       |
| 41 - 64     | 8    |      |     | 4   | 2   | 1       |
| 65 - 80     | 10   |      | 5   | 4   | 2   | 1       |
| 81 - 128    | 16   |      | 8   | 4   | 2   | 1       |
| 129 - 160   | 20   | 10   | 5   | 4   | 2   | 1       |
| 161 - 256   | 32   | 16   | 8   | 4   | 2   | 1       |

### 9–16 ajajaa

| Ajajien lukumäärä | Moto |   |
|-------------------|------|---|
|                   | 1    | 2 |
| 9                 | 5    | 4 |
| 10                | 5    | 5 |
| 11                | 6    | 5 |
| 12                | 6    | 6 |
| 13                | 7    | 6 |
| 14                | 7    | 7 |
| 15                | 7    | 8 |
| 16                | 8    | 8 |

### 17–19 ajajaa

| Ajajien lukumäärä | Moto |   |   |
|-------------------|------|---|---|
|                   | 1    | 2 | 3 |
| 17                | 5    | 6 | 6 |
| 18                | 6    | 6 | 6 |
| 19                | 7    | 6 | 6 |



### 20–32 ajajaa

| Ajajien lukumäärä | Moto |   |   |   |
|-------------------|------|---|---|---|
|                   | 1    | 2 | 3 | 4 |
| 20                | 5    | 5 | 5 | 5 |
| 21                | 5    | 5 | 5 | 6 |
| 22                | 5    | 5 | 6 | 6 |
| 23                | 5    | 6 | 6 | 6 |
| 24                | 6    | 6 | 6 | 6 |
| 25                | 7    | 6 | 6 | 6 |
| 26                | 7    | 7 | 6 | 6 |
| 27                | 7    | 7 | 7 | 6 |
| 28                | 7    | 7 | 7 | 7 |
| 29                | 7    | 7 | 7 | 8 |
| 30                | 7    | 7 | 8 | 8 |
| 31                | 7    | 8 | 8 | 8 |
| 32                | 8    | 8 | 8 | 8 |

### 33–40 ajajaa

| Ajajien lukumäärä | Moto |   |   |   |   |
|-------------------|------|---|---|---|---|
|                   | 1    | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 33                | 7    | 7 | 7 | 6 | 6 |
| 34                | 7    | 7 | 7 | 7 | 6 |
| 35                | 7    | 7 | 7 | 7 | 7 |
| 36                | 7    | 7 | 7 | 7 | 8 |
| 37                | 7    | 7 | 7 | 8 | 8 |
| 38                | 7    | 7 | 8 | 8 | 8 |
| 39                | 7    | 8 | 8 | 8 | 8 |
| 40                | 8    | 8 | 8 | 8 | 8 |

41 tai enemmän ajajia: Ks. UCI:n säännöt.

Kilpailijat sijoitetaan alkueräkaavioon ylhäältä alas kulkevan ja vasemmalta oikealle alkavan siksak-kuvion mukaisessa järjestyksessä.

Esimerkki: 30 ajajaa jaettuna neljään 7–8 ajajan erään:



| Erä 1 | Erä 2 | Erä 3 | Erä 4 |
|-------|-------|-------|-------|
| 1     | 2     | 3     | 4     |
| 8     | 7     | 6     | 5     |
| 9     | 10    | 11    | 12    |
| 16    | 15    | 14    | 13    |
| 17    | 18    | 19    | 20    |
| 24    | 23    | 22    | 21    |
| 25    | 26    | 27    | 28    |
| -     | -     | 30    | 29    |

### 9–16 AJAJAA

| Alkuerät | 1/16-finaalit | 1/8-finaalit | 1/4-finaalit | 1/2-finaalit | finaali |
|----------|---------------|--------------|--------------|--------------|---------|
| 2 erää   | -             | -            | -            | -            | 1 erä   |

Alkuerävaiheessa ajajat sijoitetaan kahteen 4–8 ajajan erään. Kunkin erän ajajien lukumäärä määräytyy siksak-kaavion mukaisesti (ks. esimerkkiä).

Neljä parasta ajajaa kummastakin alkueräsarjasta jatkaa finaaliin. Poikkeus: 9 ajajalla 4 ajajan alkueristä 3 parasta ja 5 ajajan alkueristä 4 parasta jatkaa 7 ajajan finaaliin.

### 17–19 AJAJAA

| Alkuerät | 1/16-finaalit | 1/8-finaalit | 1/4-finaalit | 1/2-finaalit | finaali |
|----------|---------------|--------------|--------------|--------------|---------|
| 3 erää   | -             | -            | -            | 2 erää       | 1 erä   |

Alkuerävaiheessa ajajat sijoitetaan kolmeen 5–7 ajajan erään. Kunkin erän ajajien lukumäärä määräytyy siksak-kaavion mukaisesti (ks. esimerkkiä).

Ajajat jatkavat kilpailua alkuerissä saamiensa sijoitustensa mukaisesti. Neljä parasta ajajaa kustakin alkueräsarjasta jatkaa kahteen 6 ajajan 1/2-finaaliin seuraavasti:

| Erästä | 1/2-finaalit |          |
|--------|--------------|----------|
|        | 1            | 2        |
| 1      | 1. ja 3.     | 2. ja 4. |
| 2      | 2. ja 4.     | 1. ja 3. |
| 3      | 2. ja 3.     | 1. ja 4. |

Neljä parasta ajajaa kummastakin 1/2-finaalista jatkaa finaaliin.

### 20–32 AJAJAA



|          |               |              |              |              |         |
|----------|---------------|--------------|--------------|--------------|---------|
| Alkuerät | 1/16-finaalit | 1/8-finaalit | 1/4-finaalit | 1/2-finaalit | finaali |
| 4 erää   | -             | -            | -            | 2 erää       | 1 erä   |

Alkuerävaiheessa ajajat sijoitetaan neljään 5–8 ajajan erään. Kunkin erän ajajien lukumäärä määräytyy siksak-kaavion mukaisesti (ks. esimerkkiä).

Ajajat jatkavat kilpailua alkuerissä saamiensa sijoitustensa mukaisesti. Kunkin alkueräsarjan neljä parasta ajajaa jatkaa kahteen 8 ajajan 1/2-finaaliin seuraavasti:

| Erästä | 1/2-finaalit |          |
|--------|--------------|----------|
|        | 1            | 2        |
| 1      | 1. ja 3.     | 2. ja 4. |
| 2      | 2. ja 4.     | 1. ja 3. |
| 3      | 2. ja 4.     | 1. ja 3. |
| 4      | 1. ja 3.     | 2. ja 4. |

Neljä parasta ajajaa kummastakin 1/2-finaalista jatkaa finaaliin.

33 TAI ENEMMÄN AJAJIA

Ks. UCI:n säännöt

## LIITE 1N KILPAILUN ETENEMINEN 4 AJAJAN LÄHTÖPORTILLA

Muu kansallinen kilpailu kuin SM-kilpailu voidaan järjestää myös radalla, jolla on 4 ajajan lähtöportti, jolloin lähtöryhmittely tapahtuu BEM-tulospalveluohjelmiston mukaisesti.

## LIITE 1bis UCI BMX SUPERCROSS - KILPAILUN ETENEMINEN

Ks. UCI:n säännöt.





## LIITE 2 LÄHTÖJÄRJESTYS

Lähtöporttien paikat, joita käytetään alkuerissä kaikissa BMX-kilpailuissa (mukaan lukien UCI:n BMX-maailmanmestaruus- ja world challenge -kilpailut sekä maanosan BMX-mestaruus- ja challenge-kilpailut):

| Kierros 1 | Kierros 2 | Kierros 3 |
|-----------|-----------|-----------|
| 8         | 2         | 3         |
| 7         | 6         | 1         |
| 6         | 3         | 5         |
| 5         | 1         | 7         |
| 4         | 8         | 2         |
| 3         | 5         | 6         |
| 2         | 7         | 4         |
| 1         | 4         | 8         |

Alkuerissä ajajat ryhmitellään aina lähtöportteihin ylläolevan taulukon mukaisesti. Esimerkiksi ajaja joka ensimmäisellä kierroksella lähtee portista 7, lähtee toisella kierroksella portista 6 ja kolmannella kierroksella portista 1.

Kilpailuissa, joissa käytetään arvottua lähtöryhmittelyä (esimerkiksi Challenge-luokissa), ylläolevan taulukon mukainen lähtöporttipaikka arvotaan siten että ensimmäisen kierroksen lähtöportti arvotaan ja kierroksen 2 ja 3 lähtöportti määräytyy ylläolevan taulukon mukaisesti kierroksen 1 lähtöportin perusteella. Esimerkiksi ajaja joka arvotaan ensimmäisellä kierroksella lähtemään portista 5, lähtee toisella kierroksella portista 1 ja kolmannella kierroksella portista 7.

Kilpailuissa, joissa käytetään UCI ranking tai BMX aika-ajon mukaista lähtöryhmittelyä, ajajat saavat valita alkuerien lähtöportin rankingin mukaisessa järjestyksessä yllä olevan taulukon mukaisesti. Esimerkiksi, jos ajaja joka saa ensimmäisenä valita portin, valitsee kolmannelle kierrokselle portin 1, hänen on lähdettävä ensimmäisellä kierroksella portista 7 ja toisella kierroksella portista 6, ylläolevan taulukon mukaisesti.

Kilpailuissa, joissa käytetään karsintaeriä (vain UCI BMX Supercross maailmancup), lähtöportit määräytyvät Luvun III "BMX Supercross maailmancupkilpailut" mukaisesti.

Kilpailuissa, joissa käytetään sekoitettua alkueräryhmittelyä, ylläolevaa taulukkoa ei käytetä. Lähtöporttipaikat määritellään sääntökohdan 6.1.029 mukaisesti.



## LIITE 3 LÄHTÖLASKENTA AUTOMAATTISELLA LÄHTÖPORTILLA

UCI-lähtölaskentajärjestystä voidaan käyttää automaattisesti sisäänrakennettujen viipeiden kera tai manuaalisesti, jolloin lähettäjä painaa lähtö-nappia lähtölaskennan toiseen vaiheeseen siirtymiseksi.

Yleisesti ottaen lähtölaskenta koostuu sanoista ”OK riders, Random start. Riders ready? Watch the gate.” Tätä seuraavat 4 ääntä samanaikaisesti valopuun syttyvien valojen kanssa ja portti alkaa laskeutua viimeisen äänen ja valon kohdalla. Sanan ”gate” jälkeen on 0,1–2,7 sekunnin viive ennen valo- ja äänimerkkejä ja portin laskeutumissekvenssiä. Tämän viipeen on oltava täysin satunnainen, hallintalaitteiden tuottama eikä ajajien tai lähettäjän ennustettavissa. Lähettäjä ei saa tuottaa mitään viipeen pituuteen vaikuttavaa syötettä.

Lähtölaskentaan oleellisesti liittyvinä muina osina ovat varoitusäänet, jotka kertovat ajajille, että lähettäjä aikoo nostaa lähtöportin, ja varoitusäänet, jotka käskvät ajajien jalkautua lähtölaskennan keskeytyessä.

Lähtölaskenta koostuu yksityiskohtaisemmin seuraavista osista:

- a. ”OK RIDERS RANDOM START” puhuttuna enintään 1,5 sekunnin pituisena. Automaattisessa tilassa seuraa 1,8 sekunnin tauko ennen seuraavaa komentoa.
- b. ”RIDERS READY – WATCH THE GATE” puhuttuna enintään 2,0 sekunnin pituisena.
- c. Satunnainen 0,1–2,7 sekunnin viive jälkimmäisen komennon päättymisestä ennen valo- ja äänimerkkien alkamista. Huomaa, että satunnainen viive ja kaikki äänimerkit ovat ohjainpiirin tuottamia eivätkä sisälly mp3-tiedostoihin.
- d. Kolme lyhyttä 632 Hz äänimerkkiä ja näiden jälkeen neljäs pitkä 2,25 s äänimerkki. Lyhyiden äänimerkkien pituus ja niiden väli on 60 ms. Neljä LED-valoa (punainen, keltainen, keltainen ja vihreä) syttyvät täsmälleen samanaikaisesti jokaisen äänimerkin alkaessa.
  - i. Ensimmäinen lyhyt äänimerkki sytyttää punaisen valon
  - ii. Toinen lyhyt äänimerkki sytyttää ensimmäisen keltaisen valon
  - iii. Kolmas lyhyt äänimerkki sytyttää toisen keltaisen valon
  - iv. Neljäs, pitkä äänimerkki sytyttää vihreän valon
- e. Vihreän valon syttyessä portin pudotussignaali aktivoituu. Kaikki valot pysyvät syttyneinä viimeisen äänimerkin keston ajan, jonka jälkeen ne kaikki sammuvat
- f. Lähtölaskennan päätyttyä merkkivalo muistuttaa lähettäjää stop-napin painamisesta lähtöportin nostamiseksi.
- g. Stop-napin painamisen jälkeen annetaan viisi 1150 Hz äänimerkkiä joiden pituus ja väli on 0,25 s ennen portin noston käynnistymistä.
- h. Turvallisuussyistä stop-nappia voidaan painaa koska tahansa lähtö-napin painamisen jälkeen ennen toisen komennon päättymistä lähtölaskennan keskeyttämiseksi. Tällöin annetaan keskeytyksen merkinä välittömästi peräkkäin 0,22 s 740 Hz ja 0,44 s 680 Hz



## äänimerkit.

### Lähtölaskenta

| Vaihe | Toiminta                                    | Kesto       |
|-------|---|-------------|
| 1     | "OK RIDERS RANDOM START"                    | 1,50 s      |
| 2     | tauko (automaattinen toiminta)              | 1,80 s      |
| 3     | "RIDERS READY – WATCH THE GATE"             | 2,00 s      |
| 4     | satunnainen viive                           | 0,10–2,70 s |
| 5     | äänimerkki (632 Hz) – punainen valo syttyy  | 0,060 s     |
| 6     | tauko                                       | 0,060 s     |
| 7     | äänimerkki (632 Hz) – keltainen valo syttyy | 0,060 s     |
| 8     | tauko                                       | 0,060 s     |
| 9     | äänimerkki (632 Hz) – keltainen valo syttyy | 0,060 s     |
| 10    | tauko                                       | 0,060 s     |
| 11    | äänimerkki (632 Hz) – vihreä valo syttyy    | 2,25 s      |

### Varoitus portin nostosta

| Vaihe | Toiminta             | Kesto  |
|-------|----------------------|--------|
| 1     | äänimerkki (1150 Hz) | 0,25 s |
| 2     | tauko                | 0,25 s |
| 3     | äänimerkki (1150 Hz) | 0,25 s |
| 4     | tauko                | 0,25 s |
| 5     | äänimerkki (1150 Hz) | 0,25 s |
| 6     | tauko                | 0,25 s |
| 7     | äänimerkki (1150 Hz) | 0,25 s |
| 8     | tauko                | 0,25 s |
| 9     | äänimerkki (1150 Hz) | 0,25 s |

### Lähtölaskennan keskeytys

| Vaihe | Toiminta            | Kesto  |
|-------|---------------------|--------|
| 1     | äänimerkki (740 Hz) | 0,22 s |
| 2     | äänimerkki (680 Hz) | 0,44 s |

### Lähtöportin laskeutumisnopeus

Lähtöportin on laskeuduttava keskimäärin noin 0,310 sekunnissa yläasennosta ala-asentoon (90° kulma). Sallittu vaihteluväli on  $\pm 7$  % eli 0,289–0,331 s.

Portin laskeutumisaika on mitattava UCI:n hyväksymällä ProStuffin valmistamalla SpeedMeter-ajanottojärjestelmällä tai vastaavalla.



## **LIITE 4 UCI BMX -rankingin pistetaulukko**

ks. UCI:n säännöt

## **LIITE 5 Ratoja koskevat määräykset**

### Yleistä

Tämässä sääntökohdassa määritellään BMX ratojen ja siihen liittyvien muiden oheistoimintojen minimivaatimukset BMX kilpailuja varten. Tietyillä UCI kansainvälisen BMX kilpailukalenterin mukaisilla kilpailuilla voi olla erilaiset minimivaatimukset. Ks. UCI:n säännöistä taulukko näistä rataa koskevista vaatimuksista.

Kansainvälisissä BMX-kilpailuissa mahdollisesti käytettäviin poikkeuksiin minimivaatimuksista on esitettävä perustelut ja ne voi hyväksyä vain UCI:n BMX komissio.

Näissä säännöissä esitettyjen minimivaatimusten noudattaminen ei takaa että rata on sopiva kansainvälisen tason BMX-kilpailulle.

Rata on oltava sopiva sen tason kuljettajille, jotka rataa yleisesti käyttävät. Riippumatta kuljettajien tasosta, rata on aina oltava turvallinen rataa käyttäville kuljettajille sekä muille radalla oleville henkilöille BMX kilpailun aikana.

Rataa rakennettaessa tai korjattaessa on syytä noudattaa ajantasaista UCI BMX Track Guide opasta, joka on julkaistu UCI internet-sivuilla ([www.uci.ch](http://www.uci.ch)).

Ks. UCI:n säännöistä rataa koskevat määräykset.





## LIITE 6 Kilpailun toimihenkilöt

1 UCI:n säännöissä määrätään, miten BMX-kilpailu on järjestettävä. Kaikkien kilpailun toimihenkilöiden on osattava erinomaisesti kaikkia kilpailuja koskevat UCI:n säännöt liitteineen. Tehtävään suostuessaan toimihenkilö sitoutuu noudattamaan näitä sääntöjä.

### Yleistä

2 Jokaisessa BMX-kilpailussa on oltava riittävä määrä päteviä tuomareita ja toimitsijoita vastaamaan kaikista eri tehtävistä tässä osastossa kuvatulla tavalla. UCI:n kansainvälisen BMX kilpailukalenterin kilpailuihin on nimettävä vähintään 1 UCI kansainvälinen komisaari. Tuomareille on järjestettävä ruokailu.

### Tuomarineuvosto

3 Tuomarineuvosto on määrättävä tehtävänsä sääntökohdan 1.2.116 mukaisesti. Tuomarineuvosto on jokaisessa kilpailussa sen viime kädessä päättävä elin ja sillä on oikeus määrätä rangaistus mille tahansa kilpailijalle tai joukkueen johtajalle turvallisuuden nimissä tai kilpailusääntöjen rikkomisesta näiden sääntöjen sekä sääntökirjan I osan periaatteiden mukaisesti.

Ylituomari on tuomarineuvoston puheenjohtaja ja hän johtaa muun tuomariston toimintaa. Ylituomarin on hoidettava tehtävänsä paikasta, josta hänellä on hyvä näkyvyys niin suurelle osalle radasta kuin mahdollista, voidakseen valvoa kilpailua muiden tuomareiden avustamana.

Avustava ylituomari avustaa ylituomaria tehtäviensä hoidossa ja toimii ylituomarin edustajana, kun ylituomari itse ei ole käytettävissä.

Kilpailun järjestäjän on huolehdittava tuomarineuvostolle mahdollisimman hyvät puitteet. UCI kansainvälisen BMX kilpailukalenterin mukaisissa kilpailuissa tuomarineuvostolle on järjestettävä asianmukainen toimisto, liput sääntökohdan 6.1.050 mukaisesti ja monikanavainen radiopuhelinjärjestelmä riittävän monelle tuomarille, ensiavusta vastaavalle henkilölle, kilpailujen johtajalle ja tekniselle valvojalle, jos sellainen on.

### Tuomariston sihteeri

4 Tuomariston sihteerin vastuulla ovat kilpailijoiden ilmoittautumiset ja heidän luokittelunsa, lähtölistojen käsittely ja julkaisu sekä kaikkien tulosten (välitulosten ja lopullisten tulosten) käsittely. Tuomariston sihteeritä avustaa riittävä määrä sihteereitä näiden sääntöjen mukaisesti.

### Kilpailutuomarit

5 Kilpailutuomarit vastaavat jokaisessa kilpailussa kaikkien kilpailua koskevien sääntöjen noudattamisesta.

Kilpailutuomareita koskevat seuraavat vaatimukset:



- A. Heidän on [kansainvälisissä kilpailuissa] osattava englantia tai heillä on oltava tulkkaus englanniksi;
- B. He eivät saa olla UCI:n toimihenkilöitä;
- C. Kaikkien tuomareiden on käytettävä erityistä tuomariasua ollakseen kilpailijoiden ja joukkueen johtajien tunnistettavissa;
- D. Jokainen kilpailutuomari työskentelee selvästi määritellyssä paikassa.

#### Maalituomarit

6. Jos maaliintulojärjestyksen määrittämiseen käytetään maalituomareita, he toimivat sääntökohdan 6.1.038 mukaisesti.

Muuta tulospalvelujärjestelmää käytettäessä velvollisuudet ja edellytykset määräytyvät sääntökohtien 1.2.119 - 1.2.121 mukaisesti.

Maalituomarien on toimittava maaliviivan välittömässä läheisyydessä joka mahdollistaa esteettömän näkyvyyden ajajiin heidän ylittäessään maaliviivan.

#### Lähtettäjä

7. Lähtettäjän tehtävänä on jokaisen kilpailuerän lähdön johtaminen. Lähtettäjä käyttää lähtöporttia ja suorittaa ne toimenpiteet, joita tarvitaan varmistamaan jokaiseen erään turvallinen ja tasapuolinen lähtö. Lähtettäjä voi esittää ylituomarille rangaistusta kilpailijalle, joka haittaa lähtettäjää tehtäviensä hoitamisessa. Ajanottojärjestelmää käytettäessä lähtettäjän on ensin varmistettava lähdönvalmistelijalta kilpailijat, jotka eivät osallistu lähtöön, ja sitten varmistettava ajanottajalta, että tämä ja laitteisto ovat valmiita ennen lähtölaskennan käynnistämistä.

#### Toimitsijat

8. Seuraavat toimitsijat määrää järjestäjä tai kansallinen liitto:

1. **LÄHDÖNVALVOJAT** - Lähdönvalvojien tehtävänä on tarkastaa ennen kutakin lähtöä, että ajajat ovat lähtöportissa oikeilla paikoillaan (moto-listojen mukaisesti). Heidän tehtävänä on myös tarkastaa ajajien turvavarusteet. Lähtökorokkeen toimitsijat raportoivat ylituomarille jokaisesta kilpailijasta, jonka turvavarusteet eivät ole sääntöjen mukaiset.

2. **LÄHDÖNVALMISTELIJAT** - Lähdönvalmistelijoiden tehtävänä on ohjata ajajat omille kaistoilleen valmistelualueella. He kuuluttavat jokaista lähtöä varten jokaisen kilpailijan kilpailunumerot, luokat ja nimet. Lähdönvalmistelijoiden on tiedotettava valmistelun määrääjät selvästi. Lähdönvalmistelijoiden esimiehelle on toimitettava riittävä määrä kopioita moto-listoista.

3. **RATAVALVOJAT** - Ratavalvojien tehtävänä on valvoa radalla olevia ajajia sekä ilmoittaa muille toimihenkilöille sellaisista radan olosuhteista, jotka saattavat edellyttää heiltä toimenpiteitä. Ylituomari päättää kilpailussa tarvittavien ratavalvojien lukumäärän. Valvojat sijoittuvat radan varrelle. Valvojien on tehtävä



muistiinpanoja havaitsemistaan sääntörikkomuksista ja tapahtumista. Pyynnöstä muistiinpanot on esitettävä ylituomarille.

4. MAALIVALVOJAT - Maalialuetta valvovien toimitsijoiden tehtävänä on ohjata ajajien ja muiden henkilöiden kulkua maalialueelle ja siltä pois. Heitä sijoitetaan kaikille maalialueen sisään- ja uloskäynneille estämään vanhempien, joukkueen johtajien ja katsojien pääsy alueelle, ellei lääkinnällinen hätätilanne sitä edellytä. Maalialueen valvojen tehtävänä on myös ylläpitää järjestystä maalialueella odottavien ajajien keskuudessa.

## 5. SIHTEERISTÖ

Sihteeristö työskentelee tuomariston sihteerin valvonnassa ja alaisuudessa.

A. Sihteeri on vastuussa seuraavista:

- i. vastaanottaa ilmoittautumiset kilpailuun ja varmistaa kilpailijoiden osallistumisoikeuden
- ii. tekee listan osallistujista luokittain järjestyksessä

B. Sihteeri jakaa ajajat enintään kahdeksan kilpailijan lähtöihin.

C. Yhdyshenkilöiden tehtävänä on moto-listojen julkaisu ilmoitustauluilla. Nämä listat järjestetään kilpailuluokittain siten, että kaikki kilpailunumerot näkyvät selvästi.

6. AJANOTTAJA - Ajanottajan tehtävänä on ajanottolaitteiston pystytys ja käyttö sekä maaliintulojärjestysten toimittaminen sihteeille moto-listoille vietäväksi. Ajanottaja työskentelee tuomariston sihteerin valvonnassa ja alaisuudessa ja on velvollinen välittämään kaikki tiedot ja protestit hänen nimeämälle toimitsijalle tai tuomarille.

7. KUULUTTAJA - Kuuluttajan tehtävänä on antaa kilpailua koskevat viralliset ilmoitukset ja tiedottaa kilpailuaikataulun muutoksista ajajille, katsojille, tuomareille ja toimitsijoille.

8. JÄRJESTYKSENVALVOJAT - Järjestävä organisaatio järjestää riittävän määrän järjestyksenvalvoja ajajien ja katsojien turvallisuuden varmistamiseksi. Järjestyksenvalvojen on pidettävä yllään erityistä vaatetusta tai muuta tuntomerkkiä, jotta heidät voidaan helposti tunnistaa.

9. ENSIAPU - Vähintään yhden ambulanssin ja riittävän ensiapuhenkilöstön ml. laillistetun lääkärin on oltava paikalla kaikkien harjoittelu- ja kilpailujaksojen ajan. Sääntökohdan 1.2.067 mukaisesti järjestäjän on osoitettava yksi tai useampi lääkäri ajajien lääkintähuoltoa varten. Sekä ambulanssin että ensiapuhenkilöstön on sijaittava rata-alueella ja ambulanssin poistumisreitti yleiselle tielle on pidettävä vapaana koko tapahtuman ajan. Sen enempää harjoittelu- kuin kilpailujaksojakaan ei saa järjestää ilman, että riittävä ensiapu on paikalla.

## 10. KILPAILUJEN JOHTAJA



Kilpailujen johtaja, jonka kilpailun järjestäjä on tuomareiden avustuksella nimennyt, vastaa seuraavista:

- A. Kilpailun aikataulun laadinta;
- B. Kaikkien tuomareiden ja toimitsijoiden hankinta ja organisointi kilpailun laajuuden edellyttämien määrien mukaisesti;
- C. Kilpailun järjestämiseen vaadittavan kaluston hankinta;
- D. Palkintojen hankinta, esittely ja jakaminen.

Tekninen valvoja

9. Tekninen valvoja vastaa:

1. Valvoo kilpailutapahtumia ja niiden valmistelua teknisestä näkökulmasta. Vastuu näistä on kuitenkin kilpailun järjestäjällä.
2. Toimii yhdyshenkilönä UCI:n toimiston ja UCI:n suuntaan.
3. Tarkastaa kilpailupaikan etukäteen, tapaa järjestäjät ja tekee tästä välittömästi tarkastusraportin UCI:lle ja järjestäjälle lähetettäväksi.
4. Valvoo ja seuraa jatkossa järjestäjän toimintaa kilpailua edeltävänä ajanjaksona varmistaakseen, että tarkastusraportin mukaiset suositukset toteutetaan tarkoituksenmukaisella tavalla.
5. On kilpailupaikalla ennen ensimmäisiä virallisia harjoituksia ja tarkastaa kilpailupaikan ja radan yhdessä ylituomarin ja järjestäjän kanssa; teknisen valvojan on hyväksyttävä lopullinen päätös radasta ja kaikki sitä koskevat muutokset. Jos teknistä valvojaa ei näiden sääntöjen perusteella ole nimetty, nämä tehtävät kuuluvat kilpailun ylituomarille.
6. Raportoi kilpailusta UCI:lle; kopio raportista voidaan toimittaa myös kilpailun järjestäjälle.
7. Tekee luottamuksellisen raportin tuomariston toiminnasta.
8. Koordinoi joukkueenjohtajien kokouksia.

10. Teknisen valvojan määrää UCI.

Olympialaisiin, maailmanmestaruuskilpailuihin, maanosan mestaruuskilpailuihin ja UCI BMX supercross maailmancup-kilpailuihin teknisen valvojan nimittää UCI.

## **LIITE 7 Malli kilpailijan ja UCI BMX joukkueen välisestä sopimuksesta**

ks. UCI:n säännöt

